梦长安宠物技能介绍

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **技能名称** | **技能介绍** | **伤害计算** |  |  |  |  |  |  |
| 高级反震 | 受到物理攻击时有50%概率进行反弹，反弹伤害结果等于自己受到的伤害的80% |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级格挡 | 受到物理伤害时的格挡几率提高27% |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级神佑复生 | 当死亡时，有28%概率触发涅槃效果，自动满血复活。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级再生 | 战斗中，每回合自动回复等级\*20的生命 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级吸血 | 物理攻击时，吸收对方所掉生命的33%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级冥思 | 战斗中，每回合结束时回复等级\*10的魔法 |  |  |  |  |  |  |  |
| 惊心一剑 | 发动时，可以在造成物理伤害同时消耗对方少量的魔法值。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级慧根 | 法术攻击时忽视对方一定的法术防御。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级魔之心 | 对敌人的法术伤害结果提高18%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级法术波动 | 每次法术攻击伤害结果在52%至148%之间浮动。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级法术连击 | 法术攻击时，有33%概率追加一次攻击，伤害是第一次的50%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级法术暴击 | 法术攻击时暴击概率增加15%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级偷袭 | 物理攻击不会受到反击和反震，并提高20%的物理伤害结果。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级夜战 | 物理攻击时忽视对方大量的物理防御。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级强力 | 增加百分之15的物理伤害，如果对方有防御或高级防御，物理伤害结果会减少25% |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级连击 | 普通物理攻击时，有50%概率追加一次攻击，拥有此技能物理伤害结果会降低17%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级必杀 | 物理攻击时暴击概率增加22%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 理直气壮 | 攻击目标3次，休息一回合使用时生命值不能低于生命上限的50%，使用后虚弱休息一回合。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级神迹 | 可以抵御控制类异常状态，但自己的物理伤害结果也会降低18%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 洞察 | 使用物理攻击临时提升“目标物理防御-目标物理攻击”的物理攻击，最少附加10点（PVE对怪物最少附加自身等级\*2点），最多附加自身等级\*4点。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 八凶阵法 | 源于上古的秘法，施展群体法术攻击，同时消耗目标的魔法值，在非玩家对战中还可以将对方损失的魔法值汲取给主人使用。初始攻击两个目标，宠物60级可攻击三个目标。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 善恶有报 | 善恶有报，指的是攻击时一定概率给予对手造成双倍的伤害或恢复一定气血。恶报可以给对手造成双倍的伤害，善报可能为对方恢复造成伤害50%气血。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 浮云神马 | 超级神马专属技能，在场时，提高自己及主人10%的速度，最多持续5回合。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 上古灵符 | 水系法术攻击目标和两个随机目标，提高法术连击的伤害；概率冰封！ |  |  |  |  |  |  |  |
| 月光 | 天魔独创技能，附加强大的物理伤害并且附带晕眩效果 |  |  |  |  |  |  |  |
| 法术防御 | 极强的法术防御技能，可以防御法术攻击，减少30%受到的法术伤害结果，持续4回合，只允许对自身使用。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 死亡召唤 | 发动时100%概率使敌人附加灵魂禁锢状态，效果持续4回合。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 力劈华山 | 发动时，对方的物理伤害力越低，受到的伤害越高。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 剑荡四方 | 攻击三个目标，首要和次要目标伤害逐次递减。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 壁垒击破 | 附加等级\*50的物理伤害结果，不可被防御和保护。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 奔雷咒 | 雷元素多体法术，初始攻击两个目标，宠物60级可攻击三个目标，同时有5%概率驱除对方的一项增益状态。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 泰山压顶 | 土元素多体法术，初始攻击两个目标，宠物60级可攻击三个目标，同时有5%概率降低对方5%的速度，持续3回合。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 水漫金山 | 水元素多体法术，初始攻击两个目标，宠物60级可攻击三个目标，同时有5%概率降低对方5%的物理和法术攻击力，持续3回合。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 地狱烈火 | 火元素多体法术，初始攻击两个目标，宠物60级可攻击三个目标，同时有5%概率降低对方5%的物理和法术防御力，持续3回合。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级溅射 | 普通物理攻击时有80%概率对目标周围的两个敌方单位造成溅射伤害，溅射伤害为主体伤害的90%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级追击 | 普通物理攻击杀死对方时，对敌方其他目标追加两次次攻击，伤害是正常伤害的100%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级中毒 | 普通物理攻击有22%概率使目标中毒，中毒状态下每回合损失10%生命和5%魔法，拥有高级瘟疫技能的宠物对毒免疫（物理攻击中毒单位有15%几率被感染） |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级精神集中 | 可以抵御控制类异常状态，受到物理伤害时的格挡几率提高7%，但自己的物理伤害结果也会降低18%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级永恒 | 受到的增益状态持续回合数增加为原来的4倍。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级感知 | 能探知并攻击敌方隐身状态的单位，受到物理伤害时的格挡几率提高7%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级隐身 | 自动附加隐身状态3至5回合，隐身状态下物理伤害结果会降低15%，使用技能取消隐身状态。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级驱鬼 | 对敌方拥有不死亡魂术单位的物理、法术伤害效果增加100%，并能将其打飞出场外。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级鬼魂术 | 死亡5回合后自动复活，不受异常状态影响。若有凤凰之心技能不触发该效果。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级火属性吸收 | 有33%概率吸收雷元素法术伤害，回复对应的生命。吸收失败也可减少雷元素法术伤害的30%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级土属性吸收 | 有33%概率吸收土元素法术伤害，回复对应的生命。吸收失败也可减少土元素法术伤害的30%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级水属性吸收 | 有33%概率吸收水元素法术伤害，回复对应的生命。吸收失败也可减少水元素法术伤害的30%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级雷属性吸收 | 有33%概率吸收火元素法术伤害，回复对应的生命。吸收失败也可减少火元素法术伤害的30%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级迟钝 | 减少自身速度的22%，同时增加15%的生命。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级幸运 | 被物理攻击时，被暴击几率降低50% |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级固法 | 提升20%的法术防御，但是法术伤害结果会降低11% |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级防御 | 提升20%的物理防御，但是法术伤害结果会降低11% |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级强壮 | 自身生命上限提升22%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级敏捷 | 自身速度增加22%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级反击 | 受到普通物理攻击时有50%概率自动反击，反击的伤害为正常伤害的100%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 进阶必杀 | 提升百分之10的物理爆伤！ |  |  |  |  |  |  |  |
| 进阶法暴 | 提升百分之10的法术爆伤！ |  |  |  |  |  |  |  |
| 大快朵颐 | 超级神猴专属技能，出手前有一定几率触发，大大提升几率性技能（连击、必杀）的触发几率。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 须弥箴言 | 战斗中大幅度法攻提升30% |  |  |  |  |  |  |  |
| 蚩尤分身 | 蚩尤分身所创，物理同时攻击多人。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 流沙轻音 | 冰元素多体法术，召唤寒冰对三个敌人进行爆裂输出，一定几率冰冻目标！。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 嗜血追击 | 提升自身百分之10的攻击力对敌人发动秘术！若目标死亡可追击下一个目标，直至目标存活！至多追击五次！。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 高级进阶法爆 | 法术攻击时暴击概率增加30%。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 神雷惊天爆 | 召唤天雷对目标进行致命打击！若击杀目标！可追击下一个目标，直至目标存活！至多追击五次！。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 星陨天河 | 可以对目标进行最高六次毁灭打击！前三次固定目标打击，后三次按照自身法连概率高低进行法术连击。伤害值提升累加 |  |  |  |  |  |  |  |
| 穿云破雾 | 第一次提升百分之20物爆物伤对敌人发起猛烈一击！第二次攻击融入无上心法对打击的目标必定暴击！。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 护佑苍生 | 可对友方所有单位提升百分之15的最大生命值！ |  |  |  |  |  |  |  |
| 虚空魔神击 | 虚空魔神击提升自身百分之百的物理伤害并且提升百分之20物理暴击绕至敌人身后对敌人进行虚空偷袭被击中的敌人造成巨额伤害。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 魅音幻魔灵 | 独有音波伤害敌人对敌方全体敌人造成大量伤害并且伴随恐惧或沉默敌人。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 夜舞倾城 | 独创功法夜舞倾城提升友方全体队友物理，法术伤害，物理，法术暴击，速度均可提升百分之5。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 圣王惊天爪 | 百无禁忌可抓碎裂一切可见之物，对单个目标造成大量伤害，并且虎爪带来的烈风可刮伤随机2个目标！。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 亢龙有悔 | 移动到战争中央释放强大内力对十个目标造成强大的物理伤害，伴随恐惧或沉默敌人。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 太阴仙气 | 独有音波伤害敌人对敌方全体敌人造成大量伤害并且伴随恐惧或沉默敌人。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 牛气冲天 | 牛年专属一缕仙气所凝练出之绝学仙道漫漫提升全属性点效果百分之二十 |  |  |  |  |  |  |  |
| 关照万象(法） | 释放四大法术。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 理直气壮 | 可连击3次不降低伤害！。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 观照万象（物） | 释放4种物理技能。 |  |  |  |  |  |  |  |
| 浴火神鸟 | 提升自身百分百的气血可与强壮叠加 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 狂蟒一击 | 主人俺可是听你的命令冲出去的 | 被动 | （物理伤害40%~160%波动） |  |  |  |  |  |
| 虎虎生风 | 大幅度提升暴击伤害结果 | 被动 | （实际效果为提升50%暴击伤害） |  |  |  |  |  |
| 凭风借力 | 提升33%物理暴击几率 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 顾盼生姿 | 提升20%波动下限， | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 聚魂索命 | 提升20%法连几率 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 乘胜追击 | 提升20%物理连击几率 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 昼伏夜出 | 夜间行动，感知危险，无视隐身 | 被动 | （实际效果为增加感知，增加10%的物理伤害结果） |  |  |  |  |  |
| 神出鬼没 | 隐身3回合，增加10%的伤害结果 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 溜之大吉 | 增加速度增加闪避 | 被动 | （实际效果为：增加20%的速度增加300点闪避） |  |  |  |  |  |
| 津津有味 | 每回合增加暴击和暴击倍率 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 叱咤风云 | 增加法连第二下伤害40% | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 出其不意 | 增加法术伤害 | 被动 | （实际效果为：增加10%的法术伤害结果） |  |  |  |  |  |
| 天狐之舞 | 战斗中召唤出，增加自身物理伤害 | 被动 | （修改名字为） |  |  |  |  |  |
| 出奇制胜 | 战斗中召唤出，增加自身法术伤害 | 被动 | （修改名字为） |  |  |  |  |  |
| 力量强化1 | 增加200点力量 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 力量强化2 | 增加200点力量 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 力量强化3 | 增加200点力量 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 力量强化4 | 增加200点力量 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 防御强化1 | 增加200点耐力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 防御强化2 | 增加200点耐力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 防御强化3 | 增加200点耐力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 防御强化4 | 增加200点耐力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 智力强化1 | 增加200点智力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 智力强化2 | 增加200点智力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 智力强化3 | 增加200点智力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 智力强化4 | 增加200点智力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 体力强化1 | 增加200点体力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 体力强化2 | 增加200点体力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 体力强化3 | 增加200点体力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 体力强化4 | 增加200点体力 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 敏捷强化1 | 增加200点敏捷 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 敏捷强化2 | 增加200点敏捷 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 敏捷强化3 | 增加200点敏捷 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 敏捷强化4 | 增加200点敏捷 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 无赦魔决 | 法术攻击造成伤害时，可吸取敌人所受伤害百分之20的气血 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 高级盾气 | 提升自身百分之22的气血，若自身体质加点大于600点，则提升自身百分之22的防御力，并且提升额外提升百分之22的气血 | 被动 |  |  |  |  |  |  |
| 神来气旺 | 利用远古血脉对敌人造成压制，已自身气血最大值对敌方造成固定伤害，自身气血越高所造成的伤害越高，起始目标为3个，体制大于300点提升至4个，600点提升至5个，最大5个目标！ | 主动 |  |  |  |  |  |  |
| 画好月圆 | 治疗自身体质点数\*2 加3\*宠物等级的气血，同时附加10回合百里桃香的状态，百里桃香状态下，若体质加点为600点以上，则有几率释放百里桃香！为全体目标回复体质点数\*5，加10\*宠物等级的气血！ | 主动 |  |  |  |  |  |  |
| 高级合纵 | 为单个目标提升敏捷点数\*0.5 加3\*宠物等级的速度持续5回合，若敏捷加点高于600点则会给全体队员释放缩地成寸状态，缩地成寸状态提升大量速度 ， 缩地成寸使用后急速技能冷却10回合！ | 主动 |  |  |  |  |  |  |
| 窃魂夺魄 | 法术攻击敌人若自身比敌人法术伤害高则附带一部分伤害，并且吸取敌方所受伤害的百分之20气血恢复自身！若敌人有神佑效果使其无效化！ | 主动 |  |  |  |  |  |  |