更新日志

5-8号更新版本

1:队长币 比武币 装备币 经脉币 叠加变成300个一组

2：修复小雷的被动问题（之前加法术面板 修复成跟别的门派一样）

3：新增170装备（大幅度上升）

4：新增衣服特效（钢铁防御+5%）腰带特效（血海无量血量+10%）鞋子特效（兔子快跑 速度+5%）项链特效（法力无边法术防御+5%）

5：加强物理门派（头盔加了物理攻击）

6：新增坐骑进阶，商城的都可以进阶，碎片掉落看攻略（进阶选好类型 附加之前属性）

7：增加新怪物 在洛阳城 四大金刚

8：增强月宫门派（可以法连）

4-28更新版本

1：武器增加天神下凡 25%神佑 （重铸武器可以出）

2：开放门派法宝 生命+100000 特效 物理-50%伤害 法术-50%伤害

4：合成需要5万个仙气+500个玄石（师门必给）

3：门派法宝可以重铸 点击重铸可以查看需要材料

4：福利怪刷新数量增加

4-24

1：修复宠物驱鬼 感知

2：修复人物特效神佑提升5%

3：开放特殊兽决交易

4：取消比武特殊技能限制

5：新增3个神兽造型

6：针对上班没时间新出宝石捉鬼

7：队长申请（无需要队长同意）

8：宠物遗忘增加全部技能-学习没增加

4-20更新版本

1新增机制怪物51回合-难度在加强版

2福利怪必掉一本特殊兽决+10点VIP经验

3从新手怪到五星地煞怪物血量，物攻，法攻，降低30%

4宝石合成NPC增加在长安

5新增怪物宝石掉落每天击杀次数9999刷新在龙宫

6新增4种宝石

4-15号

1商城上架低级兽决拿来顶书使用

2修复比武大会礼包使用不了

3新增难度怪（宝象国） 自行摸索

4增加宝石合成（长安宝石商人）

5修复每日日常的VIP经验（100元）

6 160关通天塔增加VIP（100元）

7修改摆摊手续费过高

8新增福利怪刷新在建业